



## REGLAS DEL TORNEO

**38<sup>ème</sup> FESTIVAL D'ARMOR**  
**Challenge CREDIT AGRICOLE (Categoría U16/ U17)**  
**Jugadores nacidos entre el 01/01/2005 y el 31/12/2006.**

### **1 - Organizador del torneo**

**Asociación deportista UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (U.S.P)**

La ley de asociación 1901, declarada a la subprefectura de Brest bajo N ° 1487 y N ° W291002236 corresponde al recibo de declaración de modificación de asociación, N ° siret 7775928300019, código de actividad 926 C, N ° juvenil y Sport 001342 con domicilio social en Ayuntamiento de PLOUGONVELIN, Rue des Martyrs- 29217 PLOUGONVELIN (Francia) representado por el Sr. Yvon Lainé, Copresidente, autorizado para el propósito de estos presentes

### **2 - Fechas y lugares del torneo**

Este Torneo está organizado durante el fin de semana pentecostal, en la ciudad de PLOUGONVELIN.

La organización se encargará de que no haya partidos oficiales programados en sus instalaciones y para los equipos presentes en el torneo.

**En 2022, el torneo se desollará el 4, 5 y 6 de junio 2022.**

### **3- Participantes**

La lista de los equipos participando al torneo será comunicada después del sorteo, al principio de abril 2022

Solamente los equipos que pertenecen a una asociación nacional podrán participar al torneo. Un jugador puede jugar solamente en un equipo durante el torneo

El equipo se de 20 participantes (16 jugadores y 4 entrenadores)

### **4 - Reglas del juego**

Todos los partidos serán jugados de acuerdo con las leyes del INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD.

Los equipos de componen de 16 jugadores.

Las dimensiones del campo serán de 100 metros de largo y 65 metros de ancho.

## **5 - Comité de Torneo**

El organizador creará un comité del torneo que será responsable de las actividades deportivas del torneo y tendrá el poder de resolver disputas, quejas y/o resolver cualquier dificultad. Esta comisión se compone del comité ejecutivo del FESTIVAL D'ARMOR y uno o más miembros de las delegaciones oficiales (arbitraje, distrito, liga, Federación Francesa de Fútbol).

Si hace falta, el comité del torneo tendrá derecho de informar la asociación nacional correspondiente y / o organismos internacionales de fútbol (FIFA / UEFA)

## **6 - Árbitros**

Los árbitros que se encargan de los partidos son todos autorizados a la Federación Francesa de Fútbol (FFF).

El árbitro se encargará de comunicar el resultado final de cada partido al comité del torneo.

## **7 - Categorías**

Todos los jugadores pertenecen a las categorías U.16 / U.17, años de nacimiento 2005 y 2006

## **8 - Duración del partido**

Los partidos durarán 2 x 20 minutos (fase de grupo hasta la final)

El descanso durará 5 minutos

En caso de empate, no hay prolongaciones

## 9 - Lista de jugadores y sustitutos

Un jugador tendrá el mismo número durante toda la competición.

En los 16 jugadores, es posible de tener 4 jugadores fuera del club, pero tendrán que ser de la categoría mencionada en el artículo 7.

Los 5 sustitutos podrán jugar cada partido. Un jugador que sale no podrá entrar de nuevo en el mismo partido.

Las 5 sustituciones sólo se permitirán en tres sesiones por equipo durante el partido.

## 10 - Funcionamiento del torneo

El torneo se desarrolla como lo siguiente:

- 4 grupos de 4 equipos.
- Los dos primeros de cada grupo serán calificados para los cuartos de finales.
- Los que no serán calificados tendrán partidos de clasificación

## 11 - Horarios de los partidos

El comité del torneo tendrá derecho de modificar algunos horarios de unos partidos, para el buen funcionamiento del torneo

## 12 - Atribución de puntos

El Sistema de puntos siguiente se aplicará durante el torneo :

- > 3 puntos en caso de victoria
- > 1 punto en caso de empate
- > 0 en caso de derrota

A) En caso de empate de puntos al final de los partidos de clasificación, los criterios siguientes, en orden serán aplicados, para decidir qué equipo accederá a la fase final del torneo:

- > 1º) El promedio de goles (*diferencia en goles marcados y cobrados*),
  - particular, en primer lugar,
  - General después.

> 2º) El mejor ataque

> 3º) La edad media de los 16 jugadores del equipo. El equipo más joven será calificado.

B) Cuartos de final, semi finales y final y partidos de clasificación.

En caso de empate al fin de los cuartos de finales, semi finales, final, y partidos de clasificación, los equipos remataron en la misma portería designada por el árbitro.

Una primera serie de 5 penaltis, efectuados por 5 jugadores diferentes elegidos dentro de los 11 presente en el campo, al fin del partido.

En caso de empate después de la primera serie, empieza una segunda, siguiendo el mismo orden. Se acaba los penaltis cuando un equipo marca un gol más que el otro, con igual de intentos (normas clásicas de desarrollo de penaltis )

### **13 - Equipamiento de los jugadores**

Cada equipo tendrá:

- > 3 camisetas de colores diferentes.
- > 1 caja de farmacéutica
- > 10 banderolas (*cambio con el adversario antes del partido*)

El equipo nominada en segunda (jugando fuera) en la programación del partido tendrá que cambiarse de camiseta si el árbitro decide los no se puede distinguir las dos camisetas de los equipos jugando.

### **14 - Sanciones**

Cartulina roja – expulsión: el jugador no podrá jugar el partido siguiente

Cartulina amarilla – aviso oficial: el jugador que recibe dos cartulinas amarillas durante el torneo no puede participar al partido siguiente

En referencia al artículo 5, en de un jugador o miembro del equipo que se comportara de manera no adecuada, el comité lo comunicara a la liga nacional aficionada al club y asociaciones internacionales aficionada al torneo.

## **15 - Certificación de identidad**

En referencia al artículo 2, cada equipo tendrá que traer la licencia y DNI de cada jugador. Los códigos y accesos, en caso de licencia disponibles solamente en línea, tendrán que ser comunicados. La lista de los jugadores será comunicada al organización del torneo el 4 de junio antes de la 12 por la mañana.

## **16 - Accidentes**

**IMPORTANTE:** En caso de accidente, necesitando una intervención medical, la autorización de los padres es obligatoria.

Todos jugadores, entrenadores y acompañantes, tendrán que ser asegurado por el club, en caso de todo tipo de accidentes.

## **17 - Reclamaciones y quejas**

Las reclamaciones y otras quejas tendrán que ser dirigidos al comité del torneo, que tomara una decisión definitiva.

El comité no aceptara ninguna reclamación sobre la decisiones del árbitro durante un partido.

## **18 - Aprobación del torneo**

El organizador del torneo se encargará de todo tipo de aprobaciones nacionales / internacionales necesarias para el torneo, por lo menos dos meses antes del principio del torneo.

## **19- Agentes de partidos**

Solamente los agentes de partidos, aficionados del UEFA o FIFA, de un club o una asociación pueden organizar la participación de clubes / asociaciones al torneo.

## 20 - Aceptación de las reglas del torneo

Participar al torneo FESTIVAL D'ARMOR implica la aceptación de las reglas, una copia será firmada por el responsable de la delegación y será transmitida al comité del torneo el 4 de junio, máximo a la 2 por la tarde.

Los equipos tendrán que comprometerse a respetar las restricciones sanitarias (Vacuna, salud o pase de prueba...) que estará en vigor en el momento del torneo.

HECHO EN PLOUGONVELIN

EL ORGANIZADOR



EL EQUIPO

[www.festival-armor.com](http://www.festival-armor.com) / [tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)

Union Sportive Plougouvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901

W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougouvelin. 29217

N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N° jeunesse et sport ET 001342

Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémour rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougouvelin / 06 25 08 21 51 /

[tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)