Правила соревнований

37 фестиваль FESTIVAL D'ARMOR
Challenge CREDIT AGRICOLE (Категории U16 / U17)
Игроки датой рождения 1.01.02 и 31.12.03

1 – Организатор соревнований

Футбольный клуб **UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (U.S.P)**

Законом об ассоциации с 1901 задекларировано в префектуре города Брест под N ° 1487 и N ° W291002236 соответствует получению декларации об изменении ассоциации N ° siret 7775928300019, активный код 926 C, N ° молодежи и спорта 001342 зарегистрирован в городском совете PLOUGONVELIN, Rue (street) des Martyrs- 29217 PLOUGONVELIN (France) представленный Господином Yvon Lainé.

2 – Дата и место чемпионата

Чемпионат проводятся ежегодно, на протядении недели Pentecostб в муниципалитете PLOUGONVELIN.
В этом году чемпионат проводяться 8, 9 и 10 Июня 2019 года.

3 – Команды

Список всех команд Фестиваля AL D'ARMOR будет выслан Вам после жеребьевки в начале апреля 2019.

Только команды представлены в национальной асоциации будут допущены к чемпионату.

Игроки с персоналом не могут превышать количества 20 человек (16 игроков + 4 сопровождающих).

4 – Правила

Все правила игры будут приведены в соответствие с правилами, установленными Правлением Международной Футбольной Ассоциации.

Количество игроков в команде не может превышать 16 человек. Размер футбольного поля 100*65 м.

5 – Комитет чемпионата

Организатор чемпионата обязуется создать комитет, ответсвенный за урегулирование споров, претензий и разяснение процедур не описаных в этом регламенте. В комитет включены члены исполнительного комитета Фестиваля D'ARMOR и нескольких официальных делегаций (судьи, лиги департаментов, региональные лиги, Федерация футбола Франции).

При необходимости комитет отчитывается перед национальной ассоциацией и/или международной организацией футбола (FIFA / UEFA)

6 - Судьи

Все судьи чемпионата тренированы и имеют лицензию от Федерации Футбола Франции.

В конце игры судья поделится счетом каждой игры с комитетом чемпионата.

7 – Возрастные категории

Все игроки, которые могут участвовать, должны принадлежать к категориям ниже:

- U16 : рождены в 2002
- U17 : рождены в 2003

8 – Продолжительность игры

Основное вреся матча 40 минут, 2 тайма по 20 минут, 5 минут в случае травмы (за исключением финала)

9 – Список игроков и запасных

Каждая команда может иметь не более 16 игроков.
Эти 16 игроков дожны быть записаны до Суботы 8-го Июня до 12:00. Этот список не подлежит изминениям или завершению во время чемпионата.

Игроки будут играть под теми же номерами на протяжении всего времени.

Среди 16-ти игроков 4 могут быть не лицензированы для клуба, но должны принадлежать возрастной категории указаной выше (пункт 7).
Во время одной игры разрешено 5 замен игроков. Если игрока заменили, он не может еще раз выйти на поле время этой игры.

Если игрок получил красную карточку он не может быть заменен.

10 – Структура чемпионата

Структура чемпионата организрвана следующим образом:

- 4 групы по 4 команды
- Первые 2 команды каждой групы квалифицированы к участию в четверть финале
- Остальные команды будут учавствовать в квалификационных играх.

11 – Расписание матчей

В случае непредвиденых обстоятельств комиссия может изменить время матча.

12 – Очки

Очки будут засчитаны как ниже:

> 3 очка победа

> 1 очко ничья

> 0 очков поражение

А) Если во время квалификационной игры команды наберут одинаковое количество очков, команда-победитель будут выбраны по следующих критериях:

> 1°) средний балл
- Специальный сначала
- Общий позже

> 2°) Наиболие удачная атака

>3°) Наиболие молодая команда (средний возраст игроков)

B) Четверть финал, полу финал и класификация

В случае ничьей в четверть финале, полу финале и класификационной игре, две команды имеют по 5 пенальти.

Обе команды отбивают пенальти в одни воротаю, при каждом пенальти игрок делающий удар меняется.

В случае ничьей после 5 пенальти, выигрывает та команда, которая забивает на один мяч больше, с тем же количеством пенальти.

13 – Оборудование игроков

Каждая команда должна иметь:

> 3 футболки разных цветов
> 1 аптечка
> 10 вымпелов *(замены перед матчем)*

14 – Дисциплинарное взыскание

Красная карточка – удален с поля: игрок исключек и не может принимать участия в следующих матчах.

Желтая карточка – игрок предупрежден во время чемпионата, не может принимать участия в следующем матче.

Если игрок ведет себя не подобающим образом, комитет может упомянуть об этом национальной федерации и санкционировать игроков.

То же касается персонала, в этом случае официальное письмо будет выслано национальной и международной федерации.

15 – Документы игроков

Лицензия игрока и паспорт должны быть предоставлены до и во время чемпионата.

Список игроков (Имя, Фамилия, дата рождения) должны быть представлены во время чемпионата.

16 – Несчастный случай

В случае медицинской помощи (госпиталь, операция...), родительское согласие обязательно.

Все игроки и персонал дожны быть застрахованы, своим футбольным клубом.

17 – Претензии и споры

Все споры и претензии должны быть адреслваны комитету чемпионата, уполномоченому на принятие решений.

Комитет не принимает никаких претензий или споров в отношении решений судьи.

18 – Утверждение чемпионата

Организатор чемпионата ответственный за получение всех национальных и международных обязательных разрешений для чемпионата 2 месяца перед началои чемпионата.

19 – Агенты

Только UEFA, FIFA, футбольный клуб или агент назначеный ассоциацией может организовать учвстие команды.

20 – Соглашение регламента

Человек ответсвеный за команду должен ознакомиться и подписать регламент Фестиваля AL D'ARMOR. После подптсания регламент дожен оказаться в комитете 8 июня не позже 14:00.

СДЕЛАНО PLOUGONVELIN

THE ORGANIZER Организатор

THE TEAM
Команда