



REGLAMENTO DEPORTIVO

33 edición del FESTIVAL De ARMOR
"Challenge CRÉDIT AGRICOLE" (Categoría U15)
Jugadores nacidos entre 01/01/2000 y el 31/12/2001

1- Organizador del torneo

La asociación UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (USP)

Asociación ley de 1901, declarada en la subprefectura de Brest bajo el numero N°1487 y el numero N°W291002236, corresponde a la declaración de modificación de la asociación N° SIRET 7775928300019, código de actividad 926C, número 001342 en el ministerio de deporte (Ministerio de la Juventud y el Deporte) con domicilio social situado en el ayuntamiento de Plougonvelin, Rue des Martyrs - 29217 PLOUGONVELIN (Francia), representada por señor Yvon Lainé, copresidente, debidamente habilitado al efecto de los presentes.

2-Fechas y lugares del torneo

Este torneo será organizado como cada año durante el fin de semana de Pentecostés en la ciudad de Plougonvelin (campo de hierba) y también sobre el territorio de otros municipios de la Comunidad de Municipios del País de Iroise (C.C.P.I) y del país de Brest.

Le Conquet	(campo de hierba)
Ploumoguer	(campo de hierba)
Plouarzel	(campo de hierba)
Lampaul-Plouarzel	(campo de hierba)
Saint-Renan	(campo de hierba)
Plouzané	(campo de hierba y sintético)
Lanrivoaré	(campo de hierba)
Locmaria-Plouzané	(campo de hierba)
L'Ile d'Ouessant	(campo de hierba)
Bohars	(campo sintético)
Coataudon	(campo de hierba)
Plabennec	(campo de hierba)

➤ Durante las finales y la consolación que se ocurren en Plouarzel, Plouzané, Ploumoguer, Bohars, pedimos a los jugadores de tener los tipos de zapatos adecuados a ambas superficies.

Este año, el torneo tendrá lugar los días [23, 24 y 25 de mayo de 2015](#).

3- Equipos participantes

Solo los equipos afiliados a una asociación nacional declarada estarán autorizados a participar de este torneo. Un jugador sólo podrá jugar para un equipo único durante el torneo.

La delegación del club se compondrá de 20 personas como máximo (16 jugadores y 4 dirigentes).

4-Reglas

Se jugarán todos los partidos de acuerdo con las reglas de juego editadas por la International Football Association (según la edición en vigor al día del partido), a no ser que sea estipulado de otro modo en dicho reglamento.

Se limita a 16 el número de jugadores por equipo.

Las dimensiones del campo son las siguientes: 100 metros de largo - 65 metros de ancho.

5-Comisión del torneo

El organizador nombrará a una comisión del torneo que será responsable del desarrollo del torneo y podrá arreglar los litigios, las reclamaciones y/o los recursos presentados, y de manera general podrá decidir sobre cualquier cuestión o dificultad. Esta comisión se compondrá de miembros del comité organizador del FESTIVAL D'ARMOR y de uno o varios miembros de las delegaciones oficiales (árbitros, distrito, liga, federación francesa de fútbol).

Si es necesario, la comisión del torneo hará un informe a la asociación nacional correspondiente y/o a los organismos de fútbol internacionales (FIFA, UEFA)

6- Árbitros

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros afiliados a la Federación Francesa de Fútbol (FFF). Cada equipo designará un árbitro asistente cuyo el nombre se comunicará al árbitro central antes el principio de cada partido.

Un delegado de partido controlará los reemplazos y las expulsiones.

Se requerirá al árbitro para revelar el resultado de cada partido a la comisión del torneo.

7- Categorías de edad

Para ser autorizados a jugar, todos los jugadores tendrán que pertenecer a la categoría de edad siguiente: para los U15, años de nacimiento 2000 y 2001.

8 - Duración de los partidos

Torneo principal :

Los partidos durarán 2 x 12 mn para los partidos de calificación y hasta el 1/8 de final incluido.

Los partidos durarán 2 x 15 mn para los 1/4 de finales y para los 1/2 finales.

El descanso durará 5 mn.

En caso de igualdad, no habrá prolongación.

La final del torneo durará 2 x 15 mn.

La consolación :

Los partidos duraran ☞ 2x12 mn par los partidos hasta los 1/4 de finales incluido

☞ 2x15 mn por los 1/2 finales y la final

9 - Lista de los jugadores y de los jugadores reemplazos

Cada equipo podrá hacer participar un máximo de 16 jugadores durante el torneo. La lista de los 16 jugadores será fijada sobre un documento oficial, el sábado antes el principio del primer partido del grupo sobre los estadios de los municipios asociados y verificada por los responsables del club. Cada jugador conservará el mismo número durante toda la competición.

Entre los 16 jugadores, es posible hacer participar a 4 jugadores licenciados en otros clubs bajo reservas :

- la presentación de las licencias de estos jugadores, acompañadas de la autorización escrita de la autoridad de su club.

- Obligatoriamente, deberán ser asegurados y pertenecer a la categoría de edad mencionad en el artículo 7.

En caso de fraude comprobado sobre estas condiciones, el equipo será excluido del torneo.

Los cinco suplentes serán autorizados a participar en cada encuentro. Un jugador reemplazado durante un partido no podrá volver al juego en el curso del mismo partido.

Un jugador excluido no puede ser reemplazado y no puede participar en el partido siguiente.

10 - Sistema del torneo

El torneo se celebrará según el sistema de juego siguiente :

Torneo principal :

★ 16 grupos de 5 equipos

★ Los 2 primeros de cada grupo serán calificados para las 1/16 de finales

- ★ Las 1/6 y las 1/8 de finales se celebrarán sobre los sitios de Plougonvelin desde el domingo 24 de mayo a las 13h30, como los sitios de Plouarzel y Bohars desde el domingo 24 de mayo a las 14h00
- ★ Las 1/4 de finales se celebrarán desde las 10h00 de la mañana, el lunes, 25 de mayo sobre el sitio de Plougonvelin

La consolación :

- ★ Los terceros y cuartos de cada grupo se clasificarán para las 1/16 de finales de la consolación
- ★ Las 1/16, 1/8, 1/4 de finales de la consolación se celebrarán sobre los sitios de Ploumoguier y Plouzané desde el domingo, 24 de mayo a las 14h00
- ★ Las 1/2 finales y la finale se celebraran el lunes, 25 de mayo sobre el sitio de Plougonvelin

11 - Programas de los partidos

La comisión del torneo se reserva el derecho a modificar ciertos horarios con el fin de asegurar el buen desarrollo del torneo.

Consulte el apéndice.

12 - sistema de puntos

Se aplicará el siguiente sistema de puntos durante el torneo:

- 3 puntos por partido ganado
- 1 punto por partido empatado
- 0 punto por partido perdido

A) En caso de igualdad de puntos al final de los partidos de grupos, los criterios siguientes serán tenidos en cuenta para desempatar a los equipos en esta orden :

- 1) El goal average (diferencia entre los goles marcados y encajados)
 - particular primero
 - general luego
- 2) El mejor ataque
- 3) La media de edad de los dieciséis jugadores participantes; el equipo más joven se calificará.

B) 1/16 de final, 1/8 de final, 1/4 de final, las semifinales y la final para el cuadro principal y consolación :

En caso de igualdad después de estos partidos, los equipos se desempatarán tirando a una misma portería designada por el árbitro, una primera serie de 5 tiros efectuados por 5 jugadores distintos, escogidos entre los 11 jugadores presentes en el campo en el

momento del silbido final. En caso de empate al final de esta serie, el evento continuó en el mismo orden hasta que un equipo ha anotado un gol más que el otro después al final del mismo número de tentativas.

13- Equipamiento de los jugadores

Cada equipo deberá estar provisto de :

- 2 equipamientos de camisetas de colores diferentes
- 1 botiquín de la medicina
- 10 banderines (para los intercambios antes de los partidos)

El equipo nombrado en segundo en el programa tendrá que cambiarse de ropa si el árbitro considera que no se puede distinguir claramente los colores de los dos equipos.

14- Reglamento disciplinario

- Tarjeta roja- expulsión : un jugador sancionado con una tarjeta roja no podrá jugar el partido siguiente.
- Tarjeta amarilla - advertencia oficial : un jugador que recibió dos tarjetas amarillas durante el torneo será suspendido para el partido siguiente.
- Si un jugador tiene un comportamiento antideportivo, la comisión del torneo señalará el caso a su asociación nacional, (quien decidirá las medidas necesarias a tomar contra el jugador). Si un miembro de la delegación se comporta de manera incorrecta, la comisión lo comunicara por escrito a las asociaciones nacionales de fútbol y a las organizaciones internacionales implicadas.

15 - Identidad

Cada participante deberá tener un documento de identidad o un documento oficial con foto. El control de las edades podrá, a la vista de la hoja de partido, ser efectuado por la comisión del torneo antes del primer partido de cada equipo. A petición de la Comisión de organización, las licencias o los documentos oficiales deberán ser depositados con la hoja de partido el sábado por la mañana en el estadio donde estará la dicha Comisión. Una vez controlados, los documentos oficiales serán inmediatamente devueltos a los responsables de los equipos.

16 - Accidentes

IMPORTANTE :

En caso de accidente necesitando una intervención médica, la autorización de los padres es obligatoria. Todos los participantes y acompañantes deberán ser asegurados por su club contra todos los riesgos de accidente.

17- Reclamaciones y recursos

Las reclamaciones y los recursos tendrán que ser dirigidos a la comisión del torneo, la cual tomará una decisión definitiva. No se aceptará ninguna reclamación sobre las decisiones del árbitro durante un partido.

18- Aprobación del torneo

El organizador se encargará de obtener todas las aprobaciones nacionales y/o internacionales necesarias por lo menos dos meses antes del inicio del torneo.

19- Agentes de partidos

Solo los agentes de partidos licenciados de la UEFA y/o de la FIFA, un club o una asociación pueden establecer la participación de clubes/asociaciones en los torneos.

20-Aceptación del reglamento

Participar en el FESTIVAL DE ARMOR implica la aceptación del presente reglamento cuyo un ejemplar firmado por el responsable de la delegación será devuelto al comité organizador el sábado, 23 de mayo 2015 a las 14h00 como último plazo.

HECHO EN PLOUGONVELIN

EL ORGANIZADOR

EL EQUIPO