



## REGLAMENTO DEPORTIVO

**33 edición del FESTIVAL De ARMOR**  
**"Challenge CRÉDIT AGRICOLE" (Categoría U17)**  
**Jugadores nacidos entre 01/01/1998 y el 31/12/1999**

### **1- Organizador del torneo**

La asociación UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (USP)

Asociación ley de 1901, declarada en la subprefectura de Brest bajo el numero N°1487 y el numero N°W291002236, corresponde a la declaración de modificación de la asociación N° SIRET 7775928300019, código de actividad 926C, número 001342 en el ministerio de deporte (Ministerio de la Juventud y el Deporte) con domicilio social situado en el ayuntamiento de Plougonvelin, Rue des Martyrs - 29217 PLOUGONVELIN (Francia), representada por señor Yvon Lainé, copresidente, debidamente habilitado al efecto de los presentes.

### **2-Fechas y lugares del torneo**

Este torneo será organizado como cada año durante el fin de semana de Pentecostés en la ciudad de Plougonvelin.

Este año, el torneo tendrá lugar los días 23, 24 y 25 de mayo de 2015.

### **3- Equipos participantes**

Se comunicará la lista de los equipos participantes después del sorteo, principio del mes de abril del 2015.

Solo los equipos afiliados a una asociación nacional declarada estarán autorizados a participar de este torneo. Un jugador sólo podrá jugar para un equipo único durante el torneo.

La delegación del club se compondrá de 20 personas como máximo (16 jugadores y 4 dirigentes).

### **4-Reglas**

Se jugarán todos los partidos de acuerdo con las reglas de juego editadas por la International Football Association (según la edición en vigor al día del partido), a no ser que sea estipulado de otro modo en dicho reglamento.

Se limita a 16 el número de jugadores por equipo.

Las dimensiones del campo son las siguientes: 100 metros de largo - 65 metros de ancho.

## **5-Comisión del torneo**

El organizador nombrará a una comisión del torneo que será responsable del desarrollo del torneo y podrá arreglar los litigios, las reclamaciones y/o los recursos presentados, y de manera general podrá decidir sobre cualquier cuestión o dificultad. Esta comisión se compondrá de miembros del comité organizador del FESTIVAL D'ARMOR y de uno o varios miembros de las delegaciones oficiales (árbitros, distrito, liga, federación francesa de fútbol).

Si es necesario, la comisión del torneo hará un informe a la asociación nacional correspondiente y/o a los organismos de fútbol internacionales (FIFA, UEFA)

## **6- Árbitros**

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros afiliados a la Federación Francesa de Fútbol (FFF).

Se requerirá al árbitro para revelar el resultado de cada partido a la comisión del torneo.

## **7- Categorías de edad**

Para ser autorizados a jugar, todos los jugadores tendrán que pertenecer a la categoría de edad siguiente: para los U17, años de nacimiento 1998 y 1999.

## **8 - Duración de los partidos**

Torneo principal :

Los partidos durarán 2 x 20 mn (desde los partidos de calificación y hasta la final)

Al medio tiempo, el descanso durará 5 mn.

En caso de igualdad, no habrá prolongación.

## **9 - Lista de los jugadores y de los jugadores reemplazos**

Cada equipo podrá hacer participar un máximo de 16 jugadores durante el torneo. La lista de los 16 jugadores será fijada sobre un documento oficial, el sábado antes de las doce en el estadio. Cada jugador conservará el mismo número durante toda la competición.

Entre los 16 jugadores, es posible hacer participar a 4 jugadores no licenciados pero obligatoriamente, deberán ser asegurados y pertenecer a la categoría de edad mencionada en el apartado 7 de este reglamento.

Tres jugadores podrán ser sustituidos en cualquier momento de un partido por un 12º, 13º y 14º jugador elegido entre 5 suplentes. Un jugador sustituido durante un partido no podrá volver a jugar durante el mismo partido.

Además, en cualquier momento se podrá sustituir al portero por un portero suplente, solo una vez por partido. Esta sustitución no corresponde al caso mencionado anteriormente.

Un jugador excluido no puede ser reemplazado y no puede participar en el partido siguiente.

## **10 - Sistema del torneo**

El torneo se celebrará según el sistema de juego siguiente :

Torneo principal :

- ★ 2 grupos de 5 equipos
- ★ Los 2 primeros de cada grupo serán calificados para las 1/2 de finales
- ★ Los otros equipos jugarán partidos de clasificación.

## **11 - Programas de los partidos**

La comisión del torneo se reserva el derecho a modificar ciertos horarios con el fin de asegurar el buen desarrollo del torneo.

Consulte el apéndice.

## **12 - sistema de puntos**

Se aplicará el siguiente sistema de puntos durante el torneo:

- 3 puntos por partido ganado
- 1 punto por partido empatado
- 0 punto por partido perdido

A) En caso de igualdad de puntos al final de los partidos de grupos, los criterios siguientes serán tenidos en cuenta para desempatar a los equipos en esta orden :

- 1) El goal average (diferencia entre los goles marcados y encajados)
  - particular primero
  - general luego
- 2) El mejor ataque
- 3) La media de edad de los dieciséis jugadores participantes; el equipo más joven se calificará.

### B) Semifinales y final

En caso de igualdad después de estos partidos, los equipos se desempatarán tirando a una misma portería designada por el árbitro; una primera serie de 5 tiros efectuados por 5 jugadores distintos, escogidos entre los 11 jugadores presentes en el campo en el momento del silbido final. En caso de empate al final de esta serie, el evento continuó en

el mismo orden hasta que un equipo ha anotado un gol más que el otro después al final del mismo número de tentativas.

### C) Partidos de clasificación

En caso de empate al final de los partidos de clasificación, se desempatarán los equipos por el gol average general desde el principio de la competición. En caso de otro empate, el equipo con la edad media más joven será declarada vencedora.

## 13- Equipamiento de los jugadores

Cada equipo deberá estar provisto de :

- 3 equipaciones de camisetas de colores diferentes
- 1 botiquín de la medicina
- 10 banderines (para los intercambios antes de los partidos)

El equipo nombrado en segundo en el programa tendrá que cambiarse de ropa si el árbitro considera que no se puede distinguir claramente los colores de los dos equipos.

## 14- Reglamento disciplinario

- Tarjeta roja- expulsión : un jugador sancionado con una tarjeta roja no podrá jugar el partido siguiente.
- Tarjeta amarilla - advertencia oficial : un jugador que recibió dos tarjetas amarillas durante el torneo será suspendido para el partido siguiente.
- Si un jugador tiene un comportamiento antideportivo, la comisión del torneo señalará el caso a su asociación nacional, (quien decidirá las medidas necesarias a tomar contra el jugador). Si un miembro de la delegación se comporta de manera incorrecta, la comisión lo comunicara por escrito a las asociaciones nacionales de fútbol y a las organizaciones internacionales implicadas.

## 15 - Identidad

Cada participante deberá tener un documento de identidad o un documento oficial con foto. El control de las edades podrá, a la vista de la hoja de partido, ser efectuado por la comisión del torneo antes del primer partido de cada equipo. A petición de la Comisión de organización, las licencias o los documentos oficiales deberán ser depositados con la hoja de partido el sábado por la mañana en el estadio donde estará la dicha Comisión. Una vez controlados, los documentos oficiales serán inmediatamente devueltos a los responsables de los equipos.

## **16 - Accidentes**

### **IMPORTANTE :**

En caso de accidente necesitando una intervención médica, la autorización de los padres es obligatoria. Todos los participantes y acompañantes deberán ser asegurados por su club contra todos los riesgos de accidente.

## **17- Reclamaciones y recursos**

Las reclamaciones y los recursos tendrán que ser dirigidos a la comisión del torneo, la cual tomará una decisión definitiva. No se aceptará ninguna reclamación sobre las decisiones del árbitro durante un partido.

## **18- Aprobación del torneo**

El organizador se encargará de obtener todas las aprobaciones nacionales y/o internacionales necesarias por lo menos dos meses antes del inicio del torneo.

## **19- Agentes de partidos**

Solo los agentes de partidos licenciados de la UEFA y/o de la FIFA, un club o una asociación pueden establecer la participación de clubes/asociaciones en los torneos.

## **20-Aceptación del reglamento**

Participar en el FESTIVAL DE ARMOR implica la aceptación del presente reglamento cuyo un ejemplar firmado por el responsable de la delegación será devuelto al comité organizador el sábado, 23 de mayo 2015 a las 14h00 como último plazo.

**HECHO EN PLOUGONVELIN**

**EL ORGANIZADOR**

**EL EQUIPO**